

Sin alternativa

by Estratega

Los alemanes estan asentados en el pueblo y en el edificio secreto de inteligencia alemana, y de seguir así, conseguirán que los aliados se matengan lejos de alemania. Unas cuantas patrullas estadounidenses se dirigan hacia Alemania por Francia... y cuando vieron este embrollo sabían que no podían pasar desapercibidos, por lo tanto estan sin alternativa alguna.

OBJECTIVE:

Los estadounidenses ganan la partida si al final de cualquier ronda consigue los dos objetivos:

1º Usar la radio

2º Derruir el edificio de inteligencia (para ello basta con agotar una unidad de zapadores en el objetivo y proteger dicha unidad durante una ronda y si son eliminados no se

habrá colocado ninguna bomba y se tendrá que repetir el proceso)

-Si los estadounidenses se quedan sin zapadores habrán perdido la partida.

Si sobrevivimos a esta os invito a una ronda!

-Capitán de la patrulla de los EEUU

Rounds: 12

Starting Initiative

Estadounidenses

Actions

3

Reinforcements

Si al final de la ronda 8 los alemanes o estadounidenses conservan la radio intacta vendrán los siguientes

refuerzos

-2 SEMIORUGA SDKFZ 251 / 2 SEMIORUGA M3A1.

-2 peanas de Infanteria de élite.

-3 peanas de infanteria regular.

(si se desea, pueden venir la infanteria transportada en Opel Blitz / GMC CCKW 353 o en los propios semiorugas).

Terrain

El rio esta Inundado

PREPARACION ESTADOUNIDENSE

1º PATRULLA

- 6 Squad Bases
- 23 Regular Infantry
- 1 Officer
- 2 GMC CCKW 353 Truck



x 2



x 1



x 2

2º PATRULLA

- 6 Squad Bases
- 18 Regular Infantry
- 4 Elite Infantry
- 2 Officer
- 2 GMC CCKW 353 Truck



x 2



x 1



x 2

Starting Strategy Cards: 4

Strategy Decks

- Command I
- Morale I

Operations Cards

- Merciless Assault
- Seize The Initiative
- Clear Mines
- Double Time
- Lay Smoke

Deployment Zone

Cualesquiera de los hexágonos verdes.

PREPARACION ALEMANA

1º DIVISION

- 7 Squad Bases
- 22 Regular Infantry
- 2 Officer
- 2 Machine Gun Crew



2º DIVISION

- 5 Squad Bases
- 10 Regular Infantry
- 4 Elite Infantry
- 2 Officer
- 2 Machine Gun Crew



Starting Strategy Cards: 3

Strategy Decks

- Ground Support I
- Supply I

Operations Cards

- No Surrender
- Desperate Defenders
- Intelligence Report
- Inspiring Leadership
- Lay Razor Wire

Deployment Zone

Cualquiera de los hexágonos, fortín o trinchera de los mapas: 8B, 5B, 12B, 7B, 11A, 9A, 1A, 3A.

