

pegasus bridge

by danick

Tard dans la nuit du 5 juin 1944, les hommes de l'infanterie legere du Oxford et Buckinghamshire montent a bord de six planeurs Horsa sur l'aerodrome secret de Dorset. Leur mission: lancer le premier assaut aeroporté du jour J et capturer deux ponts.

Quelque minutes apres minuit, le 6 juin 1944, les planeurs atterrissent dans un petit carré de champs entre un étang et le canal de caen, a quelques dizaines de metres seulement de leur objectif! Le Major Howard et ses troupes prennent complètement par surprise les forces allemandes. Malgré l'opposition

féroce d'un nid de mitrailleuse protégé par des sacs de sables en bout du pont, désormais devenue célèbre sous le nom de "pegasus bridge", les commandos capturent leur objectif en quelques instants

Ce scenario est basée sur Pegasus Bridge de Mémoire 44.

OBJECTIVE:

Les Britanniques doivent occuper le pont(avoir au moins une esquadade dans 1,hex.)
a la fin d'un tour de jeu pour gagné.
Ce scénario n'est pas trop équilibré,

il est donc recommandé de le jouer 2 fois, en changeant de côté, et de déterminer le gagnant selon la rapidité avec laquelle le pont a été pris.

The Brits must hold the bridge(have at least one squad on the hex) at the end of any turn to win. This scenario is not balanced. Change side after the first game. the winner is the player who as taken the bridge in the less turns.

GO! GO! GO!

Rounds: 4

Starting Initiative
britanniques

Actions
2

Reinforcements
aucun.
none.

Terrain

la riviere est infranchissable, sauf par le pont.
the river cannot be crossed, except by the bridge.

Special Rules

vous pouvez jouer avec ou sans les cartes de strategies.
you can play with or without the

strategy cards.

britannique

Division One

- 5 Squad Bases
- 7 Regular Infantry
- 12 Elite Infantry
- 1 Officer



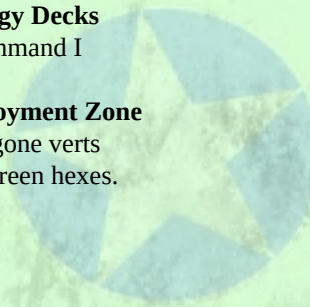
x 3

Division Two

- 0 Squad Bases

Starting Strategy Cards: 2
Strategy Decks
- Command I

Deployment Zone
hexagone verts
any green hexes.



allemand

Division One

- 4 Squad Bases
- 11 Regular Infantry
- 2 Elite Infantry
- 1 Officer
- 1 Machine Gun Crew

Division Two

- 0 Squad Bases

Starting Strategy Cards: 1

Strategy Decks

- Morale I

Operations Cards

- Massive Confusion

Deployment Zone

hexagones gris.

une esquouade doit obligatoirement etre

déployé dans l'hex bleu.
any grey hex
one squad MUST be deployed in the blue
hex.

Special Rules

retirer les deux cartes "Take down the
beast"

remove both take down the beast cards.

